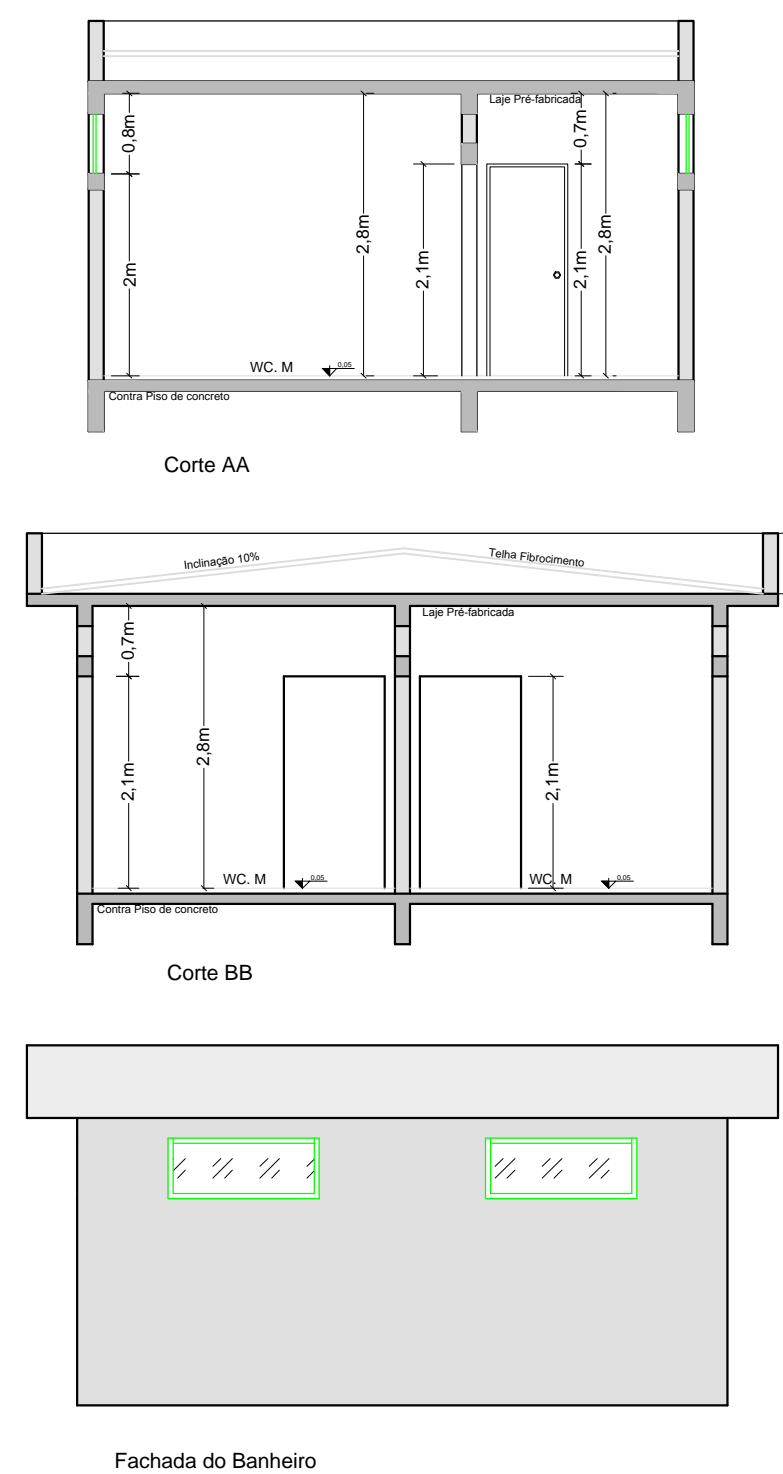






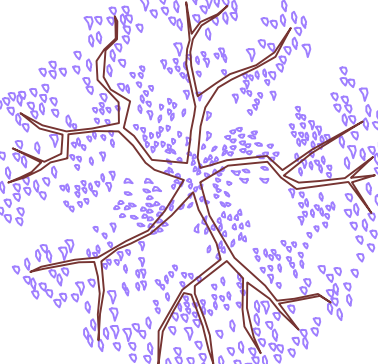
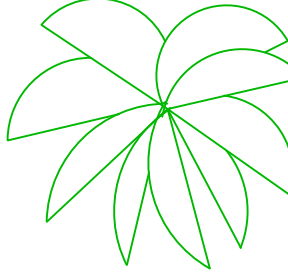




Diagrama de uma seção transversal de uma estrutura de pavimento com as seguintes camadas e espessuras:

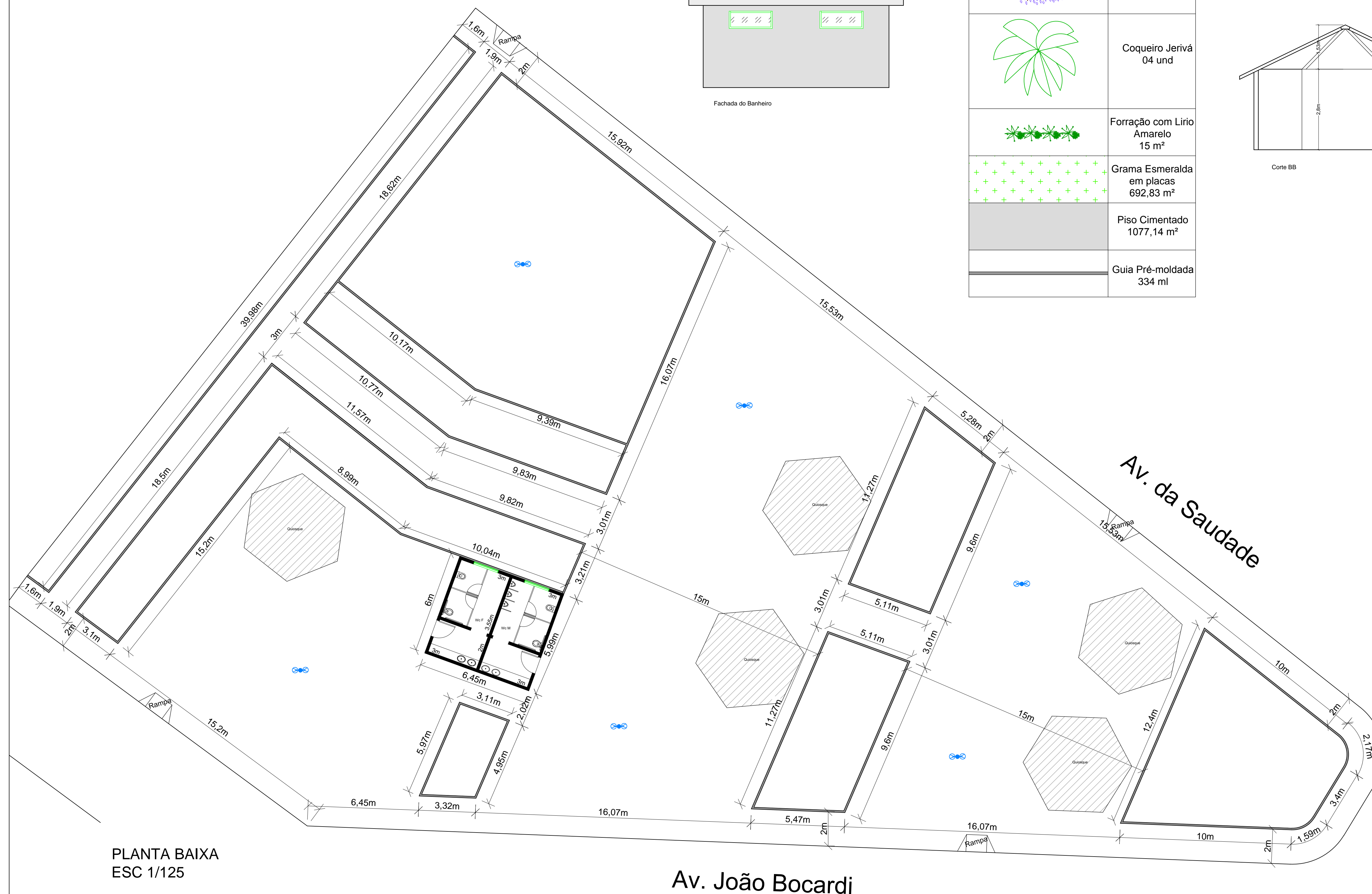
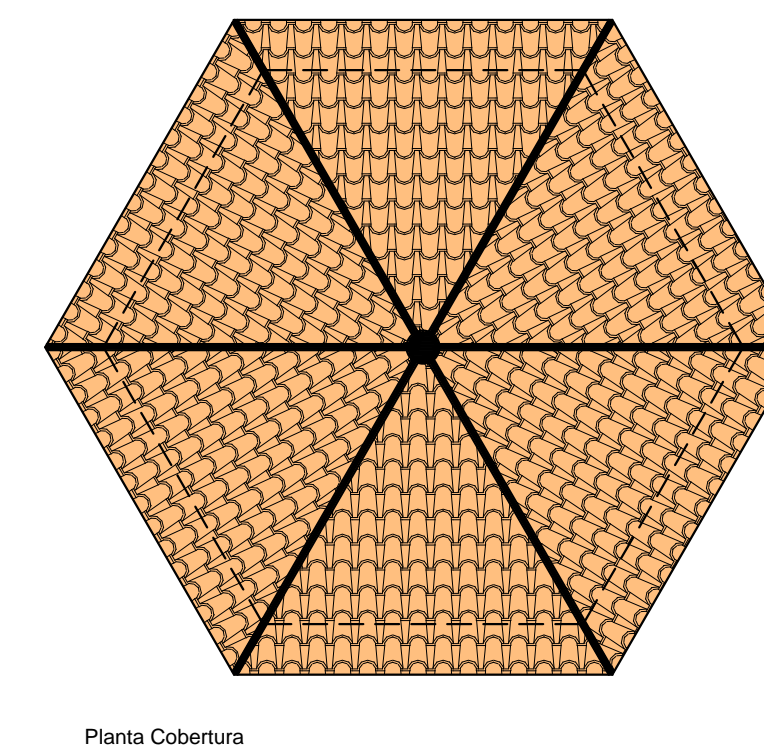
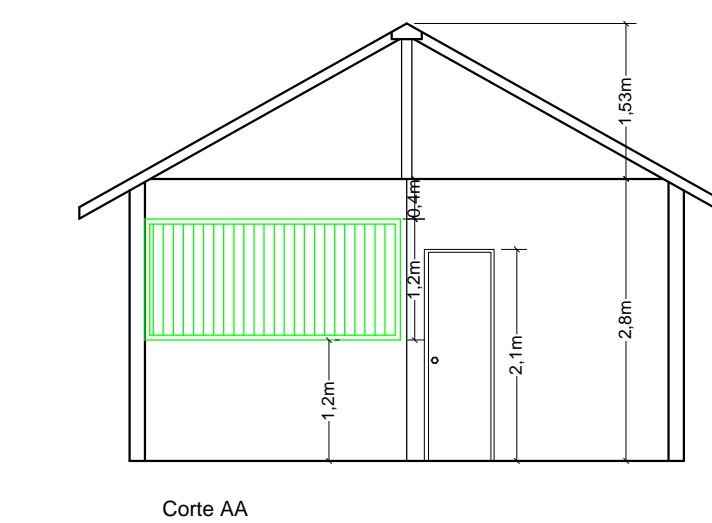
- cimento queimado: 0,02
- concreto: 0,03
- brita
- terreno compactado

0,05 Concreto Fck = 20,00 mpa.
0,03 Lastro brita n° 01

The floor plan shows a rectangular building divided into two symmetrical halves by a central vertical corridor. The left half contains a living area (Vlo F) and a kitchen (Vlo M). The right half contains a living area (Vlo F) and a kitchen (Vlo M). The dimensions are as follows: the top section is 3m wide and 3.55m high; the central corridor is 2m wide; the bottom section is 3m wide and 3.55m high. The total area is 38.70 m². The plan includes various furniture items like sofas, tables, and chairs, and is surrounded by a green dashed line indicating the building's footprint. A blue arrow points from the area calculation text to the plan.



	Bancos 19 und
	Lixeira 06 und
	Poste de iluminação 06 und
	Arbusto Azaléa 09 und
	Arvore Pata de Vaca 07 und
	Coqueiro Jervá 04 und
	Forração com Lin. Amarelo 15 m²
	Grama Esmeralda em placas 692,83 m²
	Piso Cimentado 1077,14 m²
	Guia Pré-moldada 334 ml



PLANTA BAIXA
ESC 1/125

Av. João Bocardi

PROJETO DETALHES

Folha	2/5
-------	-----

Obra:

PROJETO DE RECONSTRUÇÃO DA PRAÇA MARIO CESAR RODRIGUES

Proprietário:
PREFEITURA MUNICIPAL DE UBIRAJARA

Endereço:	Escala:
Avenida João Bocardi, esquina com Av. da Saudade, Ubirajara/SP	Indicada

LOCAL SEM ESCALA	ÁREAS	M2
	TERRENO	1940,58 m2

	TOTAL	

Proprietário
PREFEITURA MUNICIPAL DE UBIRAJARA
JOSÉ ALTAIR GONÇALVES

A aprovação do projeto não implica no reconhecimento por parte da prefeitura do direito de propriedade do terreno nem exime o projetista de sua responsabilidade sobre o mesmo.

Responsável
REINALDO AP. da SILVA FILHO
Engº civil -
CREA - 5069369000